

Le comptoir de jeu et de discussion

PCM000321




Le comptoir de jeu et de discussion regorge d'activités de jeux surprenantes pour les plus jeunes. Cela stimulera leur jeu physiquement, socialement, cognitivement et de manière créative. L'échelle est conçue pour convenir aux enfants de la petite enfance. L'ouverture de la porte fait du panneau un créateur d'espace qui inspire le mouvement et la

compréhension du jeu sous différents angles. Il inspire l'exploration et le jeu social. Les nombreux éléments tactiles sont accessibles des deux côtés. Cela stimule les tours et la coopération. Il soutient la théorie émergente de l'esprit chez le jeune enfant : que les autres peuvent avoir d'autres intentions que soi. Le panneau de pelle à sable prend en charge

cela. Les cuillères conviennent aux petites mains lorsque le sable ou d'autres objets naturels font partie du jeu créatif. Le banc est un endroit idéal pour se reposer et se faire des amis. Cela ajoute également la possibilité de se tenir debout et d'atteindre la pomme mobile dans l'arbre.



Les données peuvent être modifiées sans préavis.

Référence PCM000321-0601	
Informations générales	
Dimensions LxPxH	229x127x100 cm
Age minimum	6m+
Capacité idéale (utilisateurs)	8
Options de couleurs	



Le comptoir de jeu et de discussion

PCM000321



Jumelles

Cognitive: les jumelles stimulent le jeu théâtral, se trouvant être un excellent entraîneur des compétences linguistiques et de communication. **Créative:** peuvent être tournées dans toutes les directions. Elles donnent une nouvelle perspective du monde.



Bureau

Socio-émotionnel: le partage et la coopération des deux côtés créent un scénario social qui soutient la communication et l'interaction sociale.



Mégaphone

Socio-émotionnel: incite la communication et la capacité à prendre son tour. **Cognitive:** la distorsion du son engendre curiosité & compréhension de la relation de cause à effet.



Deux côtés

Socio-émotionnel: invite à la coopération et à la communication. La faible hauteur et la transparence du panneau rendent l'interaction possible entre les deux côtés.



Rabat en trou de serrure

Socio-émotionnel: jouer des deux côtés encourage la coopération. **Cognitive:** la variation tactile aide à comprendre les caractéristiques des matériaux & leurs utilisations. Plier le volet en caoutchouc leur fait assimiler la relation de cause à effet.



Ouverture de porte

Physique: encourage à courir / ramper, ce qui stimule la coordination et la conscience de l'espace.



Pelles à sable

Physique: stimule coordination main-œil, mouvements de poussée & de traction. **Socio-émotionnel:** jouer des deux côtés favorise la coopération. **Cognitive:** développe la compréhension de la relation de cause à effet lors du déplacement des matériaux. **Créative:** permet de déplacer, créer de nouvelles positions.

Le comptoir de jeu et de discussion

PCM000321



Panneaux de 19 mm EcoCore™, matériau hautement durable et respectueux de l'environnement, qui est non seulement recyclable après utilisation, mais se compose également d'un noyau fabriqué à partir de matériaux post-consommation recyclés à 100 % à partir de déchets d'emballages alimentaires.



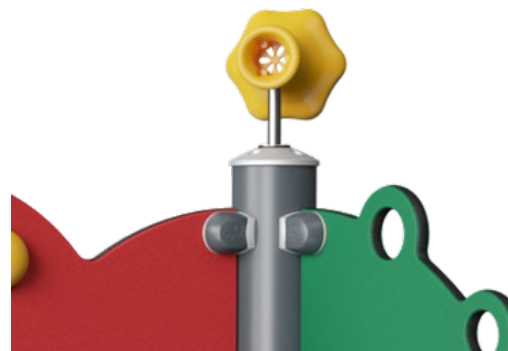
La membrane à rabat est constituée d'un matériau en caoutchouc armé aux propriétés résistantes aux frottements et aux UV. Une armature à quatre couches en polyester tissé est intégrée. L'ensemble a une épaisseur totale de 9 mm.



Les poteaux principaux avec pied en acier galvanisé à chaud sont disponibles en différents matériaux : Poteaux en bois de pin imprégnés sous pression. Poteaux en acier Pré-galvanisé à l'intérieur et à l'extérieur avec finition thermolaquée. Poteaux en Aluminium sans plomb avec finition supérieure colorée anodisée. Poteaux GreenLine (conception Verte TexMade) conçus à partir de PolyEthylène et déchets textiles recyclés à 100 % post-consommation.



Les versions KOMPAN GreenLine (conception Verte) sont conçues à partir de matériaux respectueux de l'environnement dont le facteur d'émission de CO2e est le plus bas possible, tels que les panneaux EcoCore™ provenant à 100 % de déchets océaniques recyclés après consommation.



Les activités de jeux, comme le Mégaphone, sont fabriquées en nylon de haute qualité moulé par injection (PA6). Doté d'une stabilisation UV, le PA6 présente une bonne résistance à l'usure.

Référence PCM000321-0601

Installation

Hauteur de Chute Max.	0 cm
Zone de sécurité	16,7 m²
Temps total d'installation	5,1
Volume d'excavation	0,10 m³
Volume de béton	0,00 m³
Profondeur ancrage	60 cm
Poids d'expédition	77 kg
Options d'ancrage	A enterrer ✓ A cheviller ✓

Garantie

EcoCore HDPE	Garanti à vie
Poteau	10 ans
Dispo pièces après arrêt fab.	10 ans



Sustainability Data

PCM000321



Cradle to Gate A1-A3	Total CO ₂ emission	CO ₂ e/kg	Matériaux recyclés
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e/kg	%
PCM000321-0650	132,00	2,15	70,80
PCM000321-0601	144,40	2,64	60,50

Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025
Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

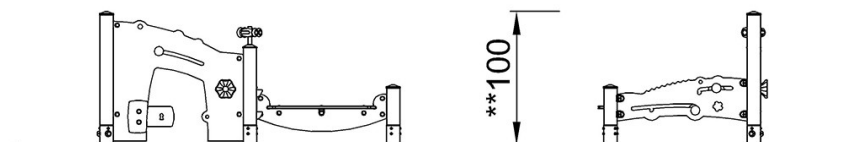
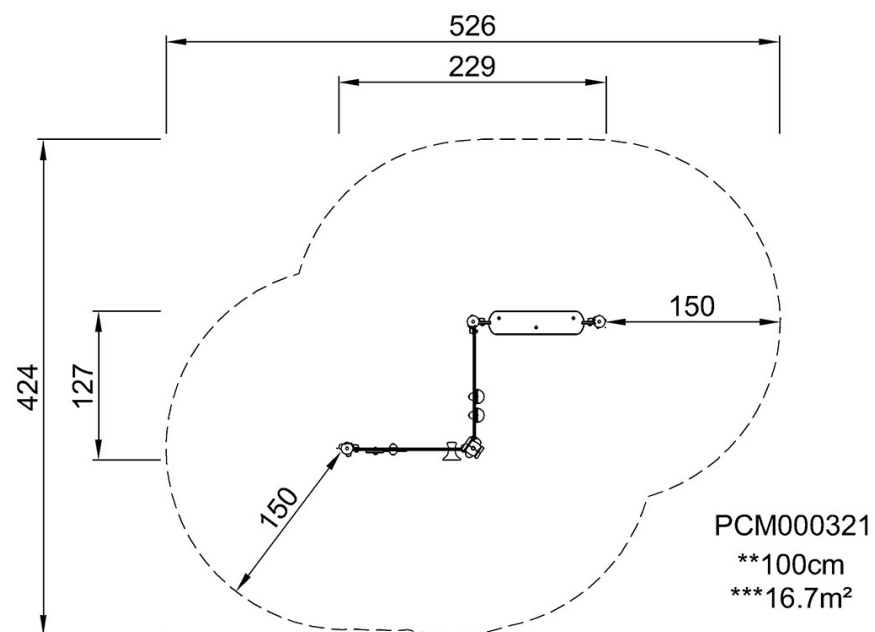


Le comptoir de jeu et de discussion

PCM000321

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale | *** Zone de sécurité

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale



PCM000321

[Cliquez pour voir le rapport VUE DE DESSUS](#)

[Cliquez pour voir le rapport VUE LATÉRALE](#)