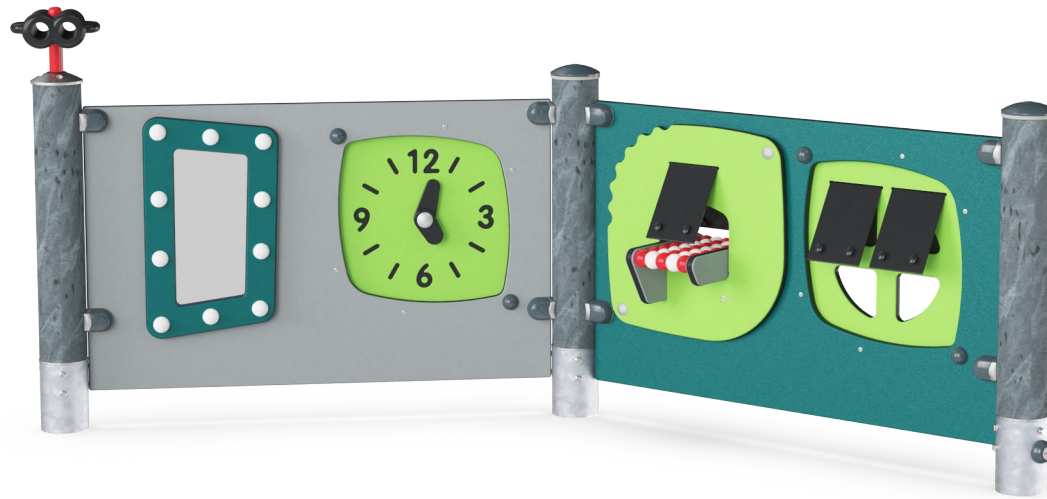


# Panneau de jeux 2 - Emotion, Classique

PCM003221

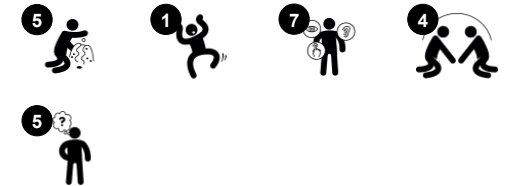


Les panneaux de jeux émotions attirent énormément les jeunes enfants avec leur variation de textures de jeux riches et réactives. Le sens du toucher est énormément stimulé avec la bande transporteuse. La stimulation tactile, en plus d'être profondément satisfaisante pour les enfants, stimule leur motricité fine et leurs capacités langagières. Il en va de même pour le caractère thématique

du panneau de jeu : il y a une montre sur un côté du tapis roulant et une vitrine qui peut être ouverte et fermée avec des rideaux. Cela inspire la boutique de jeu ou d'autres scénarios de jeux dramatiques, qui stimulent la communication, le langage et le développement socio-émotionnel. Le miroir est là pour aider le vendeur à avoir l'air bien, et aussi à regarder derrière ses épaules.

L'analyse du KOMPAN Play Institute montre que le miroir est une activité extrêmement attrayante pour les jeunes enfants, développant leur compréhension d'eux-mêmes en tant qu'individus, ainsi que leurs compétences socio-émotionnelles. Les jumelles permettent une vue sur l'aire de jeux.

Référence PCM003221-0950	
Informations générales	
Dimensions LxPxH	201x99x89 cm
Age minimum	1+
Capacité idéale (utilisateurs)	9
Options de couleurs	



Les données peuvent être modifiées sans préavis.

# Panneau de jeux 2 - Emotion, Classique

PCM003221



## Jumelles

**Cognitive:** les jumelles stimulent le jeu théâtral, se trouvant être un excellent entraîneur des compétences linguistiques et de communication. **Créative:** peuvent être tournées dans toutes les directions. Elles donnent une nouvelle perspective du monde.



## Horloge

**Cognitive:** apprentissage du calcul & du temps de manière concrète. **Créative:** laisser votre marque dans la cour de récréation en réglant l'horloge.



## Deux côtés

**Socio-émotionnel:** invite à la coopération et à la communication. La faible hauteur et la transparence du panneau rendent l'interaction possible entre les deux côtés.



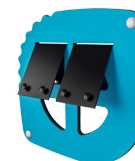
## Miroir

**Cognitive:** encourage la compréhension de l'individualité & l'expression de soi. Stimule le jeu théâtral & le développement du langage.



## Tapis roulant

**Physique:** stimulation tactile en passant les mains sur les sphères qui roulent sur le tapis roulant. **Socio-émotionnel:** le caractère biface stimule le jeu en groupe et les conversations. **Cognitive:** compréhension de la permanence de l'objet lorsque les images roulent et réapparaissent.



## Fenêtres avec rideaux

**Physique:** la stimulation tactile soutient les compétences sensorielles lorsque les enfants explorent la dureté, le poids des matériaux. **Socio-émotionnel:** l'interaction sociale entre l'intérieur et l'extérieur favorise la coopération. **Cognitive:** favorise la compréhension de la permanence des objets & le soutien au jeu théâtral qui encourage les compétences linguistiques. **Créative:** laisser une marque en décidant comment placer les rideaux.

# Panneau de jeux 2 - Emotion, Classique

PCM003221



Panneaux de 19 mm EcoCore™, matériau hautement durable et respectueux de l'environnement, qui est non seulement recyclable après utilisation, mais se compose également d'un noyau fabriqué à partir de matériaux post-consommation recyclés à 100 % à partir de déchets d'emballages alimentaires.



Les poteaux principaux avec pied en acier galvanisé à chaud sont disponibles en différents matériaux : Poteaux en bois de pin imprégnés sous pression. Poteaux en acier Pré-galvanisé à l'intérieur et à l'extérieur avec finition thermolaquée. Poteaux en Aluminium sans plomb avec finition supérieure colorée anodisée. Poteaux GreenLine (conception Verte TexMade) conçus à partir de PolyEthylène et déchets textiles recyclés à 100 % post-consommation.



Le panneau de musique Xylophone est composé d'un matériau HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Les tuyaux sont en aluminium moulé sous pression spécialement allié pour les environnements extérieurs. Le panneau de percussion se compose de 2 Conga Drums avec des tubes en PP et un plateau en ABS coloré.



Les versions KOMPAN GreenLine (conception Verte) sont conçues à partir de matériaux respectueux de l'environnement dont le facteur d'émission de CO2e est le plus bas possible, tels que les panneaux EcoCore™ provenant à 100 % de déchets océaniques recyclés après consommation.

Référence PCM003221-0950

## Installation

Hauteur de Chute Max.	0 cm
Zone de sécurité	14,2 m²
Temps total d'installation	5,9
Volume d'excavation	0,05 m³
Volume de béton	0,00 m³
Profondeur ancrage	85 cm
Poids d'expédition	94 kg
Options d'ancrage	A enterrer ✓ A cheiller ✓

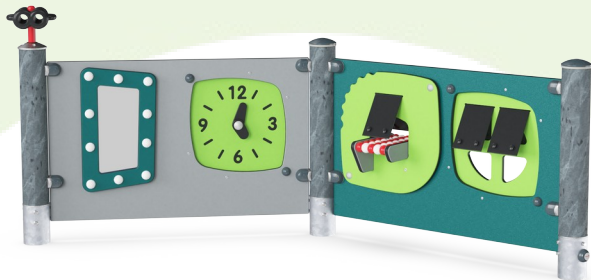
## Garantie

EcoCore HDPE	Garanti à vie
Acier galvanisé	Garanti à vie
Pièces mobiles	2 ans
Poteau	10 ans
Dispo pièces après arrêt fab.	10 ans



# Sustainability Data

PCM003221



Cradle to Gate A1-A3	Total CO <sub>2</sub> emission	CO <sub>2</sub> e/kg	Matériaux recyclés
	kg CO <sub>2</sub> e	kg CO <sub>2</sub> e/kg	%
PCM003221-0950	126,60	1,92	73,50
PCM003221-0901	139,00	2,32	65,50

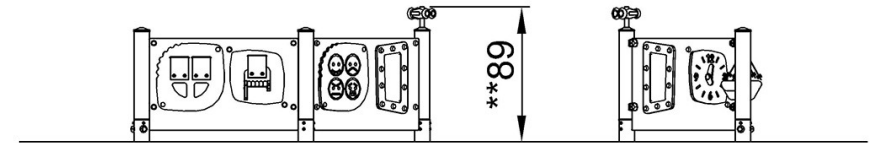
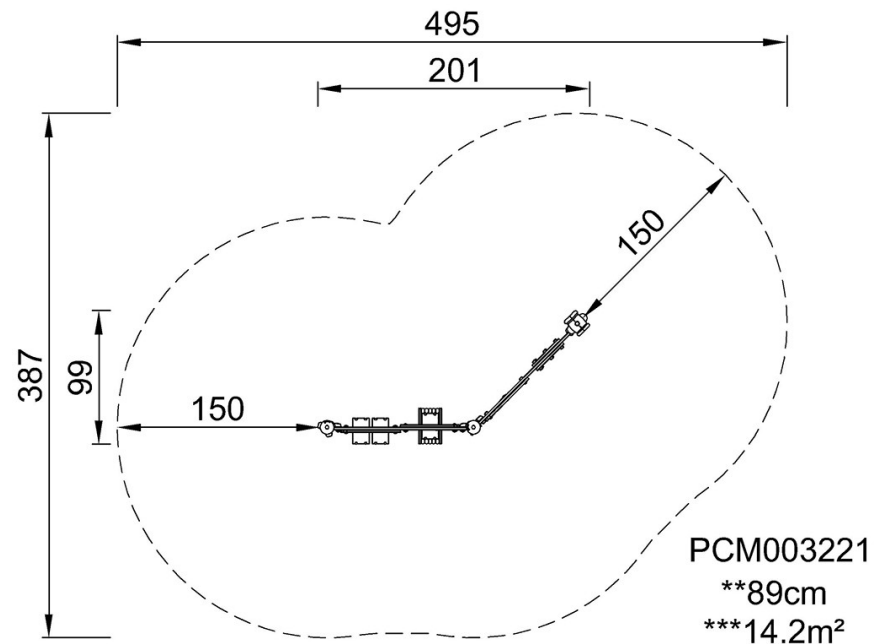
Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

# Panneau de jeux 2 - Emotion, Classique

PCM003221

\* Hauteur de chute maximale | \*\* Hauteur totale | \*\*\* Zone de sécurité

\* Hauteur de chute maximale | \*\* Hauteur totale



PCM003221

[Cliquez pour voir le rapport VUE DE DESSUS](#)

[Cliquez pour voir le rapport VUE LATÉRALE](#)