

Torretta gioco con parete d'arrampicata

KPL1016

KOMPAN
Let's play



La Torretta gioco con parete d'arrampicata è un'unità ludica ricca d'azione, variegata e colorata che invita i bambini ad arrampicarsi, scivolare e scorrere. Il gioco vario all'interno di uno spazio limitato la rende un elemento ludico intenso a cui i bambini torneranno ripetutamente. La parete d'arrampicata rappresenta un modo veloce per salire,

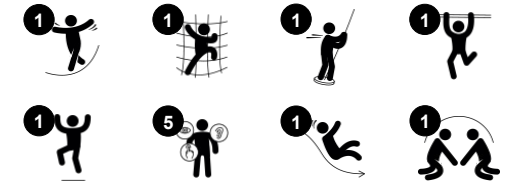
allenando i muscoli e la cross-coordinazione. La cross-coordinazione è un'abilità fondamentale per l'alfabetizzazione negli anni successivi. Dalla piattaforma, ci sono due modi divertenti per scendere a terra, scivolando o scorrendo sul palo. Il palo del pompiere allena intensamente la cognizione spaziale del bambino, creando un brivido con la sua uscita

veloce. Si tratta di un elemento fondamentale, ad esempio, per sviluppare la comprensione della matematica. Lo scivolo, oltre ad essere molto divertente, allena nel bambino la stabilità e il senso dell'equilibrio. La capacità di prendere il turno, che viene allenata in questa ricca unità, sviluppa importanti abilità socio-emotive per il gioco cooperativo.

Codice articolo KPL101611-0902

Informazioni generali prodotto

| | |
|--------------------|---|
| Dimensioni (LxLxA) | 156x355x346 cm |
| Età d'uso | 4+ |
| Capacità di gioco | 5 |
| Opzioni colori |  |



Torretta gioco con parete d'arrampicata

KPL1016



Parete di arrampicata

Fisico: sviluppa la coordinazione trasversale, la coordinazione occhio-mano e la forza muscolare dei bambini durante l'arrampicata.

Socio-emotivo: la salita a due lati invita alla cooperazione.



Palo dei pompieri

Fisico: la coordinazione è sostenuta quando si scende, così come i muscoli del busto e delle braccia. L'atterraggio rafforza la densità ossea, che viene costruita per la vita nella prima infanzia. **Socio-emotivo:** cambi di direzione e prese di rischio.



Scivolare

Fisico: lo scivolamento sviluppa la consapevolezza spaziale e il senso dell'equilibrio. Inoltre, i muscoli del core vengono allenati quando si sta seduti in posizione eretta e si scende. **Socio-emotivo:** empatia stimolata dal fare a turno.

Torretta gioco con parete d'arrampicata

KPL1016

KOMPAN
Let's play



Pannelli di EcoCore™ da 19 mm. EcoCore™ è un materiale altamente resistente ed ecologico, che non solo è riciclabile dopo l'uso, ma è anche costituito da un nucleo prodotto al 100% da materiale riciclato.



I pali della torre principale sia in legno di pino o in alluminio, sono tutti dotati di basamenti in acciaio zincato a caldo. I basamenti in acciaio sollevano i pali a 20 mm dal livello del suolo per evitare il contatto con il materiale di rivestimento.



I pavimenti e le attività dei pannelli sono disponibili in due tipi di materiali: ponti in compensato impermeabile spessore 21,5 mm in legno di pino e ontano con film antiscivolo su entrambi i lati. Laminato HPL ad alta pressione spessore 17,8 mm con struttura superficiale antiscivolo secondo EN 438-6.

Codice articolo KPL101611-0902

Informazione installazione

| | |
|-------------------------------|-----------------------------|
| Max. altezza di caduta | 148 cm |
| Superficie di sicurezza | 23,0 m² |
| Tempo d'installazione totale | 7,6 |
| Volume di scavo | 0,70 m³ |
| Volume di calcestruzzo | 0,25 m³ |
| Profondità di base (standard) | 90 cm |
| Peso della spedizione | 232 kg |
| Opzioni ancoraggio | Interrato ✓ Superficie ✓ |

Garanzie

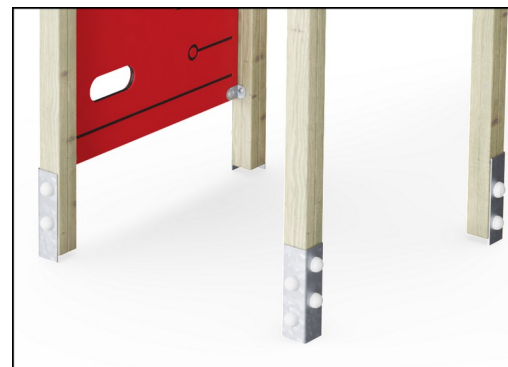
| | |
|---------------------------------|-----------------|
| Alluminio | 15 anni |
| EcoCore | Garanzia a vita |
| Parti vuote in polietilene (PE) | 10 anni |
| Legno di pino | 10 anni |
| Garanzia pezzi di ricambio | 10 anni |



I componenti cavi di grandi dimensioni sono realizzati in PE riciclabile al 100%. Il tetto esposto è modellato in un unico pezzo con uno spessore minimo di 5,5 mm per garantire una lunga durata in tutti i climi del mondo.



Gli scivoli sono disponibili in tre materiali diversi: modellato in PE con bordi in EcoCore™ e piano di scorrimento in acciaio inossidabile t = 2mm. Acciaio inossidabile pieno AISI304 t = 2mm.



I pali principali sono dotati di basamenti in acciaio zincato a caldo. Il basamento in acciaio eleva i pali a 20 mm dal livello del suolo per evitare il contatto con il materiale di rivestimento.



Sustainability Data

KPL1016



| Cradle to Gate A1-A3 | Total CO ₂ emission | CO ₂ e/kg | Recycled materials |
|----------------------|--------------------------------|-------------------------|--------------------|
| | kg CO ₂ e | kg CO ₂ e/kg | % |
| KPL101611-0902 | 247,70 | 1,35 | 36,50 |

The overall framework applied for these factors is the Environmental Product Declaration (EPD), which quantifies "environmental information on the life cycle of a product and enable comparisons between products fulfilling the same function" (ISO, 2006). This follows the structure and applies a Life-Cycle Assessment approach to the entire Product stage from raw material through manufacturing (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Play systems" represented by item no.: PCM200321-0950.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025
Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

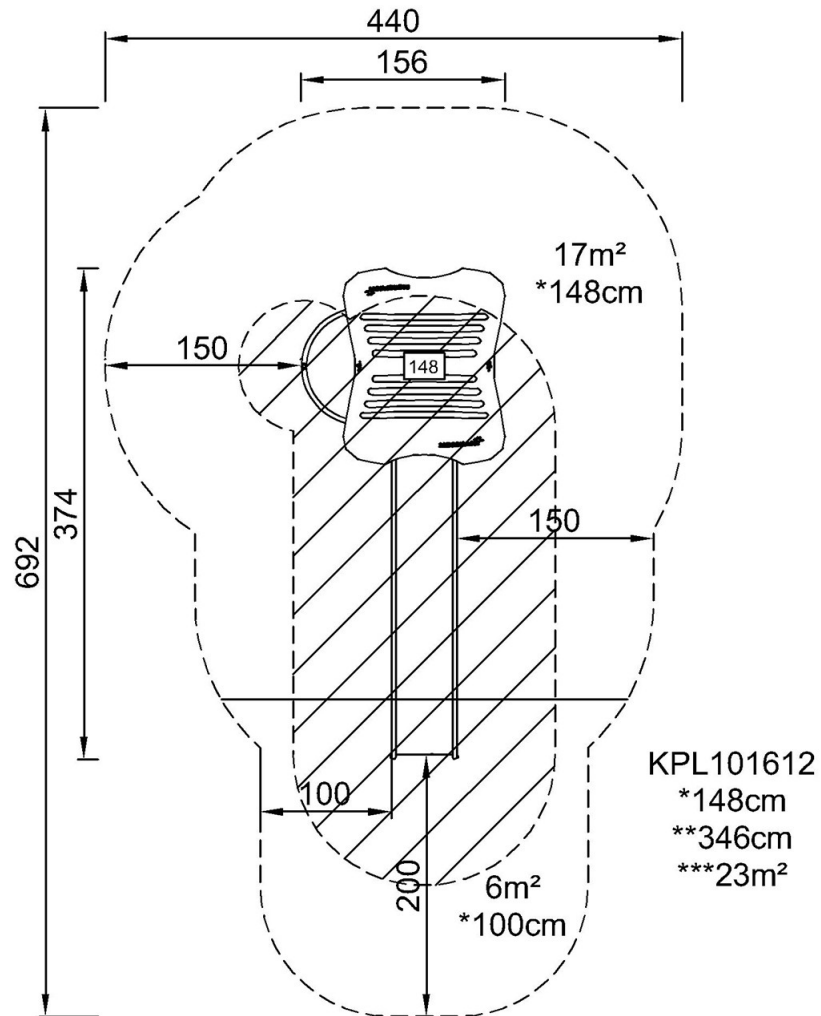
Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

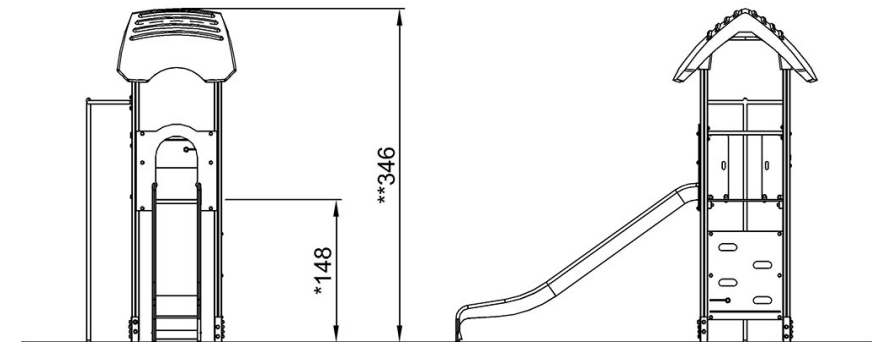


KPL1016

Altezza di caduta massima | Altezza totale | Superficie di sicurezza



Altezza di caduta massima | Altezza totale



KPL101612

[Fai clic per visualizzare il rapporto VISTA SUPERIORE](#)

[Fai clic per visualizzare il rapporto VISTA LATERALE](#)