NRO528

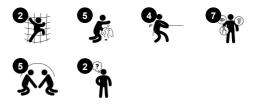




Référence NRO528-1021

Informations générales

Dimensions LxPxH 253x353x287 cm
Age minimum 2+
Capacité idéale (utilisateurs) 17
Options de couleurs



La maison de sable a de quoi attirer les enfants. La riche diversité des activités de jeu est assurée de retenir leur attention pendant des heures. La grue peut être déplacée à l'horizontale et à la verticale soit en tournant la plaque grise, soit en tirant la chaîne. Le seau de sable monte ou descend en tirant la chaîne, et reste en place une fois la chaîne relâchée.

Outre son caractère fascinant, cette activité contribue à développer les compétences de réflexion logique des enfants. D'autre part, la négociation et la coopération nécessaires pour amener le sable jusqu'à la table ou le récupérer depuis cette même table développent leurs compétences socioémotionnelles. Le tamis et le tube de la table

permettent d'évacuer le sable, développant la compréhension des jeunes enfants de la permanence des objets, principe selon lequel les choses continuent d'exister même lorsqu'elles ne sont plus visibles. La maison avec son banc et son comptoir invite au jeu théâtral. La plateforme ouverte permet à tous les utilisateurs d'y participer.





NRO528







Thème

Cognitive: suggère un thème et soutient le jeu de rôle, qui stimule les langues et les compétences de communication.













Physique: hisser le panier de haut en bas renforce les biceps et la dextérité. Socioémotionnel: coopérer avec d'autres entraîne des compétences de coopération. Cognitive: comprendre le mécanisme des chaînes hissant les seaux vers le haut et vers le bas soutient les compétences de pensée logique. Créative: Le fait de travailler avec des objets mobiles qui peuvent laisser des traces favorise la créativité de l'enfant.



Pente

Physique: ramper ou marcher vers le haut ou vers le bas développe le sens de l'équilibre et de la coordination croisée. **Socio-**

émotionnel: l'inclinaison donne un sentiment de sécurité à l'escalade.



enêtre

Socio-émotionnel: invite à l'interaction entre les parties et au jeu coopératif.



Bureau latéral

Socio-émotionnel: le partage et la coopération des deux côtés créent un scénario social qui soutient la communication et l'intéraction sociale.



Roue de sable

Cognitive: la roue stimule la compréhension de la relation de cause à effet.







Pupitre à sable avec entonnoir Socio-émotionnel: les enfants peuvent rassembler et stocker du matériel, coopérer et faire une pause ensemble. Cognitive: Le sable peut être déplacé dans l'entonnoir, pour faire comprendre la relation de cause à effet et la permanence de l'objet: les matériaux ne

disparaissent pas mais passent à l'autre bout.

NRO528





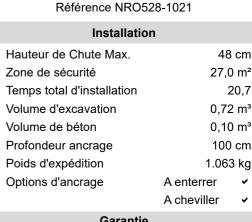
Tous les produits Robinia KOMPAN sont fabriqués à partir de bois de robinier provenant de sources européennes durables. Sur demande, ils peuvent être fournis comme FSC® Certified (FSC® C004450).



La peinture utilisée pour les composants colorés est à base d'eau, respectueuse de l'environnement et offre une excellente résistance aux UV. La peinture respecte la norme EN 71 Partie 3.



Les produits Robinia KOMPAN sont pensés avec un concept de couleur qui comprend tout un éventail de couleurs standard. Le bois peut également être fourni non traité ou revêtu d'une peinture brune dont le pigment préserve la couleur du bois.



Garantie

Bois de robinier 15 ans
Cordes et filets 10 ans
Dispo pièces après arrêt 10 ans
fab.

Pièces en acier Garanti à vie inoxydable

Pièces en acier Garanti à vie inoxydable



Le produit/activités ludiques sont préassemblés en usine, afin de garantir la prise en considération de toutes les exigences de sécurité.



Sustainability Data

NRO528





| Cradle to Gate A1-A3 | Total CO₂ emission | CO₂e/kg | Matériaux recyclés |
|----------------------|-----------------------|------------|-----------------------|
| | kg CO₂e | kg CO₂e/kg | % |
| NRO528-1021 | 301,50 | 0,36 | 3,30 |

Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C DK-5220 Odense SØ Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Nature play



Data version no. 2023-10-05

The CO_2 calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Nature play" represented by item no.: NRO409-0621.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025 Verified by:

misi

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of ${\rm CO_2}$ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000



NRO528



* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale | *** Zone de sécurité

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale

