

# Giant M, Sensorisch

PCT111521

**KOMPAN**  
Let's play




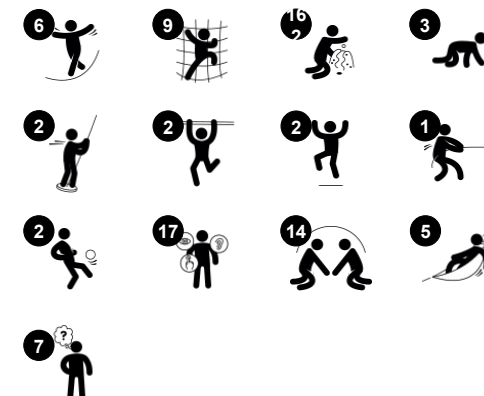
WOW! Der Giant M (Sensorisch) mit seinen tollen Spieltafeln mit kreativen und visuellen Spielangeboten motiviert Kinder immer wieder zum Spielen. Die enorm spannende Barrenrutsche, die Feuerwehrrutschstange und die abwechslungsreichen Spielangebote auf dem Turm sowie am Boden überzeugen jedes Kind sofort. Die Türme haben durchsichtige Scheiben, damit die Kinder die spannende Aussicht genießen können, und die

abwechslungsreichen Kletterpartien führen über Seile, hohe Stufen und offene Netze. Die Kletterpartien machen nicht nur Spaß, sondern trainieren auch intensiv die Kreuzkoordination und die Muskulatur. Auf den oberen Plattformen bietet die tolle Zeichenwand eine zusätzliche Spielmöglichkeit, mit den taktilen und reaktionsschnellen zweifarbigen Rollen, mit denen die Kinder visuelle Muster und Zeichen erstellen können. Die Barrenrutsche

schult den Gleichgewichts- und Raumsinn der Kinder. Ebenerdig lädt eine Fülle von sensorischen Spielmöglichkeiten zum gemeinsamen Spiel ein: Sanft schwingende Membransitze mit unterschiedlichen taktilen Funktionen und Hangout-Pods bieten Punkte zum Kennenlernen und Entspannen. Die Moirée-Effekt-Spieltafeln bieten mit ihren verblüffenden Mustern kognitive und ästhetische Stimulation für die Kinder.

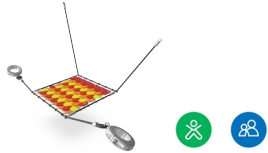


Produktnummer PCT111521-0901	
Allgemeine Produktinformation	
Maße L x B x H	479x671x561 cm
Empfohlenes Alter	6+
Spielkapazität (Nutzer)	22
Farbauswahl	



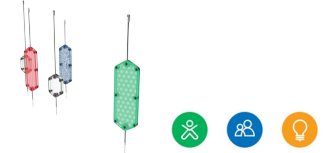
# Giant M, Sensorisch

PCT111521



## Drachenschuppe

**Physisch:** die Gummischuppen verleihen dem Sitz ein angenehmes Gefühl und stimulieren den Tastsinn. **Sozial-Emotional:** ein idealer Ort für eine Pause oder ein Treffen mit Freunden.



## Dichroitische Spieltafeln

**Physisch:** das Hängen an den mit Seilen gestützten Platten schult Gleichgewicht und Kreuzkoordination. **Sozial-Emotional:** beim Verdrehen der Platten, um Schatten zu erzeugen, lernen Kinder, sich abzuwechseln & zu kooperieren. **Kognitiv:** das Nachdenken über die Gründe für das Auftreten von Farben fördert das logische Denken.



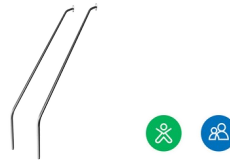
## Schwingende Gondel

**Physisch:** sitzend und liegend genießen die Kinder die schwingenden Bewegungen, die den Gleichgewichtssinn anregen. **Sozial-Emotional:** es kann sich sowohl getroffen, als auch eine Pause eingelegt werden. Das Abwechseln fördert die Fähigkeiten, die notwendig sind, um zu lernen, wie man Konflikte vermeidet oder löst.



## Rasen-Membran

**Physisch:** der Kunstrasen verleiht dem Sitz ein angenehmes Gefühl und stimuliert den Tastsinn. **Sozial-Emotional:** ein idealer Ort für eine Pause oder ein Treffen mit Freunden.



## Barrenrutsche

**Physisch:** die Koordination wird beim Abstieg unterstützt, ebenso wie die Arm- und Rumpfmuskulatur. Die Landung stärkt die Knochendichte, die in der Kindheit für das Leben aufgebaut wird. **Sozial-Emotional:** die Kinder lernen sich abzuwechseln und Risiken zu kalkulieren.



## Zeichenwand

**Physisch:** Fördern die Feinmotorik und regen die Sinne an, wenn man sich an sie lehnt. Je nach Intensität wirkt dies beruhigend oder belebend. **Sozial-Emotional:** Die Zusammenarbeit und das Abwechseln von beiden Seiten fördert sozial-emotionale Fähigkeiten wie Kooperation. **Kreativ:** Die zweifarbigen Rollen können von beiden Seiten genutzt werden und regen zur Signalgebung und Kreativität an.



## Kletterelement mit Rohr

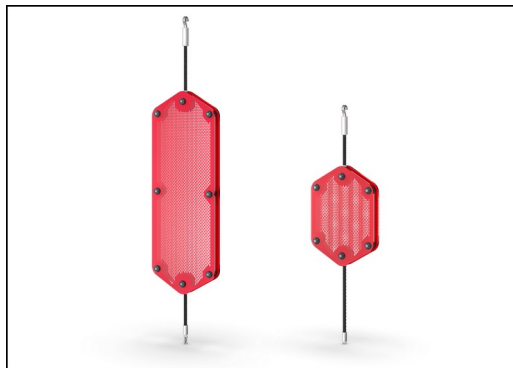
**Physisch:** fördert die Kreuzkoordination, die Propriozeption und das Raumgefühl. Die Bein- und Rumpfmuskulatur wird intensiv beansprucht. Die Oberkörpermuskulatur wird trainiert, wenn sich die Kinder nach oben ziehen. **Sozial-Emotional:** das Abwechseln und die Einschätzung des eigenen Könnens werden trainiert.

# Giant M, Sensorisch

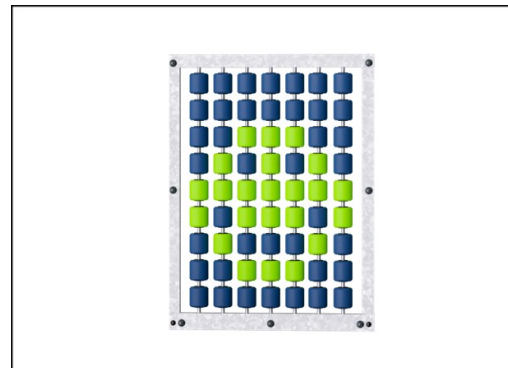
PCT111521



Die schwingende Gondel wurde mit einem geschweißten Rahmen aus zwei Stahlringen konstruiert, die feuerverzinkt und pulverbeschichtet sind. Die Membran besteht aus rutschfestem, gummiertem Material in Förderbandqualität mit ausgezeichneter UV-Beständigkeit.



Drehbare optische Spieltafeln aus zwei 7 mm dicken Polycarbonatplatten mit einem Abstand von 40 mm. Der innere Grafikdruck besteht aus einer innen liegenden Bildschicht und einer äußeren transparenten Schutzschicht. Sowohl die PC-Platte als auch der Lack auf Wasserbasis sind UV-stabilisiert, um ein Verblässen des Drucks zu verhindern.



Die farbigen, drehbaren Rollen sind aus hochwertigem, UV-stabilisiertem und verstärktem Nylon (PA) hergestellt. Die Rollen sind auf vertikalen Stahlrohren in einem geschweißten Rahmen montiert. Alle Stahlteile sind feuerverzinkt.

Produktnummer PCT111521-0901

## Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	299 cm
Fläche des Fallraums	53,8 m²
Gesamt-Montagezeit	41,9
Erforderlicher Erdaushub	8,13 m³
Betonbedarf	2,92 m³
Fundamenttiefe (Standard)	90 cm
Versandgewicht	1.554 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓ OFM ✓

## Garantie-Information

Ersatzteilgarantie	10 Jahre
--------------------	----------



Wände aus 19mm EcoCore™. EcoCore™ ist ein äußerst langlebiges, umweltfreundliches Material, das nicht nur nach Gebrauch recycelbar ist, sondern auch aus einem Kern besteht, der zu 100 % aus recyceltem Post-Consumer-Material aus Lebensmittelverpackungsabfällen hergestellt wird.



Alle Bodenplatten werden von einzigartig gestalteten kohlenstoffarm gefertigten Aluminiumprofilen und mehreren Befestigungen getragen. Die grau gefärbten, spritzgussgeformten Bodenplatten bestehen zu 75 % aus recycelten Fischernetzen (PP-Material) und haben ein rutschfestes Muster und eine strukturierte Oberfläche.



Bitte beachten Sie: Dichroitische Folie ist ein reflektierendes Material. Wenn sich die Sonne um ein Produkt bewegt, kommt es zu Reflexionen in der Umgebung, die recht hell sein können, wenn die Sonne in einem bestimmten Winkel steht. Je nachdem, wie sich die Sonne bewegt, werden auch die Reflexionen entsprechend sein.





**Von der Wiege bis zum Werkstor („cradle to gate“) (A1–A3)**

CO <sub>2</sub> -Emissionen gesamt	CO <sub>2</sub> e pro kg	Recycelte Materialien
kg CO <sub>2</sub> e	kg CO <sub>2</sub> e pro kg	%

PCT111521-0901	3.734,20	3,23	48,40
----------------	----------	------	-------

Den allgemeinen Rahmen für diese Faktoren bilden die Umweltproduktdeklarationen (EPDs). Mithilfe dieser Grundregeln können die Umweltinformationen über den Lebenszyklus eines Produkts hinweg quantifiziert und Vergleiche zwischen Produkten, die dieselbe Funktion erfüllen, angestellt werden (vgl. ISO, 2006). Diese Struktur wird hier befolgt. Der Ansatz zur Lebenszyklusbewertung wird dabei auf die gesamte Herstellungsphase – vom Rohstoff bis zur Herstellung (A1–A3) – angewendet.

**Kompan A/S**  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



**Verification of CO<sub>2</sub> calculation of:  
Play systems**



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Play systems" represented by item no.: PCM200321-0950.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

**Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025**  
**Verified by:**

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

**Publication date: 30. October 2023**

**By Bureau Veritas HSE**  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

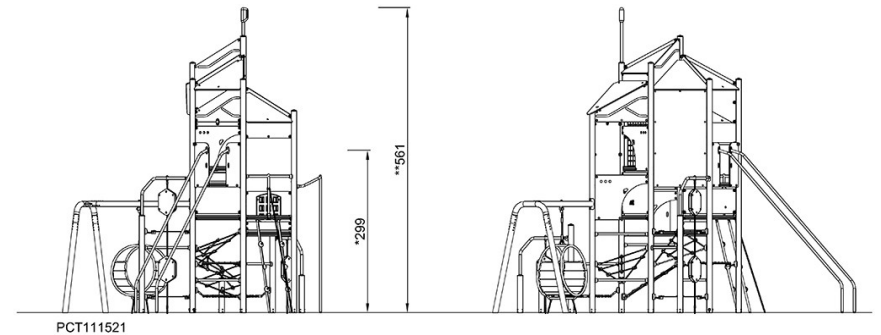
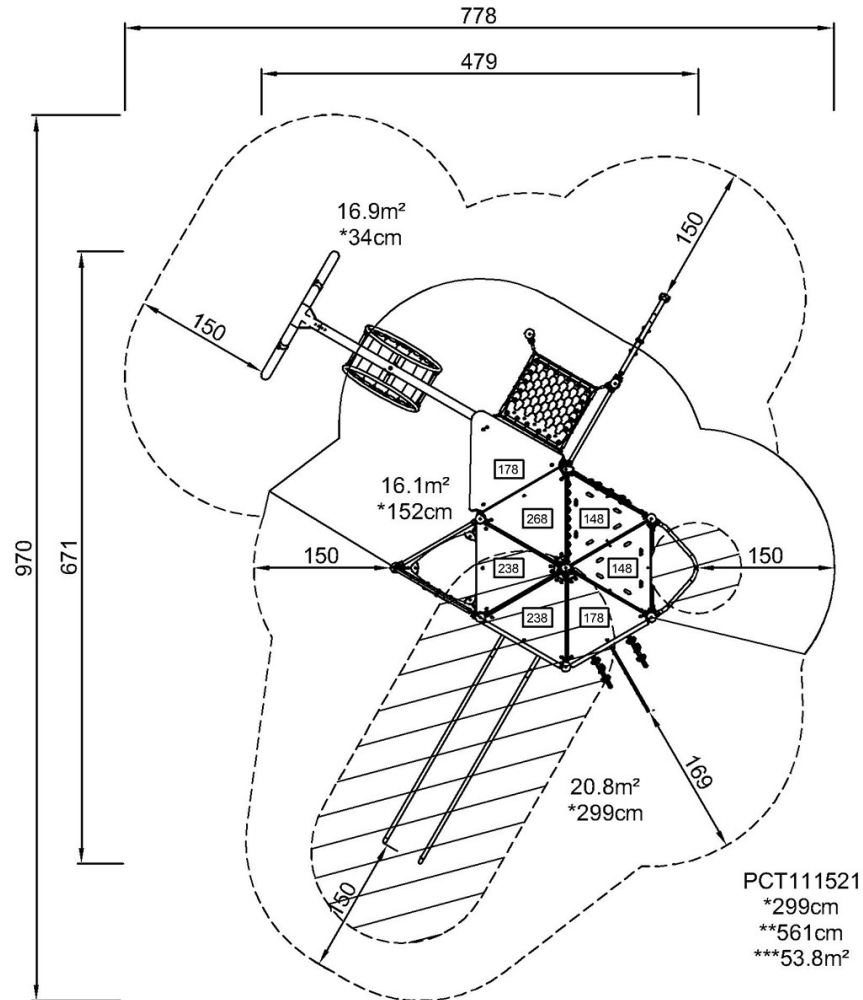


# Giant M, Sensorisch

PCT111521

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe | \*\*\* Fläche des Fallraums

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe



[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT anzuzeigen](#)