

Vstupní brána

PCM212421

KOMPAN[®]
Let's play

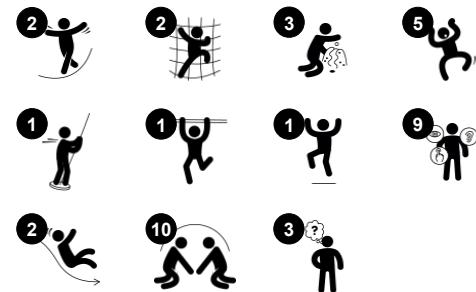


Vnější brána hradu je báječná herní struktura. Bohaté variace herních výzev přitahují a podnášejí k mnohahodinové hře. Šikmě přístupy k lezení podporují křížovou koordinaci, která zase podporuje intelektuální rozvoj. Dvě věže a zakřivený most tvoří pěkné vyhlídkové body. Dvojitá skluzavka dodává vzrušení a vrací děti zpět na zem při společenské hře.

Klouzání navíc trénuje smysl pro rovnováhu. Na druhé straně vnější brány hradu přidává jízda na dráze vzrušení a trénuje smysl pro prostor, který je zásadní pro bezpečné zvládání světa. Pod plošinami jsou prostory pro dramatickou a společenskou zábavu se speciálními překvapeními, jako je truhla s pokladem nebo dveře se slizem, které inspirují

k dramatické činnosti a stimuluje rozvoj řeči.

Položka č. PCM212421-0901	
Obecné informace o produktu	
Rozměry DxŠxV	958x1156x440 cm
Věková skupina	4+
Kapacita (uživatelé)	33
Možnosti barev	●



Vstupní brána

PCM212421



Kanón

Kognitivní: the cannon set a tangible theme and thus spur dramatic play. Dramatic play supports language and communication skills.



Dvojitá skluzavka

Fyzické: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down. **Sociálně-emocionální:** invites socializing, supports parent-child, peer-to-peer play and allows for caregiver assistance.

Kognitivní: young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Rock climber

Fyzické: supports cross coordination and leg, arm and hand strength. **Sociálně-emocionální:** the inclination makes climbing feel secure, especially for younger children.



Truhla s pokladem

Kognitivní: object permanence: hiding objects and finding them again. Spurs exploration and dramatic play, stimulating conversations.



Slime door

Fyzické: tactile stimulation from moving the body through the rubber slime door. **Sociálně-emocionální:** stimulates turn-taking.

Kognitivní: the slime door encourages hide-and-seek or peek a boo games that trains the understanding of object permanence in toddlers.



Okno

Sociálně-emocionální: invites interaction between sides and cooperative play.

Vstupní brána

PCM212421



Panely z 19mm EcoCore™. EcoCore™ je vysoko odolný materiál šetrný k životnímu prostředí, který je nejen po použití recyklovatelný, ale také se skládá z více něž 95% z recyklovaného spotřebního materiálu z potravinových obalů.



Hlavní sloupy s pozinkovanou ocelovou patkou jsou k dispozici v různých materiálech: Tlakově impregnované sloupy z borovicového dřeva. Ocelové sloupy pozinkovaé uvnitř i vně s povrchovou úpravou práškovou barvou. Hliník bez obsahu olova s eloxovaným vrchním povrchem.



Skluzavky mohou být dodány v různých materiálech a barvách: Rovné nebo zakřivené PE skluzavky ve žluté nebo šedé barvě. Nerezová ocel v jednolitém provedení pro řešení odolnější vůči vandalismu.



Pojezdový vozík je navržen se svařovaným ocelovým jádrem a pokrytý PE pláštěm o nízké hustotě. Obě pogumované rukojeti jsou nakloněny, aby poskytovaly nejlepší možnou ergonomii při klouzání. Kola pojazdového vozíku jsou vyrobena z TPU s nízkou hlučností a namontována s utěsněnými kuličkovými ložisky.



Všechny plošiny jsou podporovány unikátně navrženými nízkouhlíkovými hliníkovými profily s více možnostmi uchycení. Šedé zbarvené lisované plošiny jsou vyrobeny ze 75 % z PP materiálu z post-spotřebitelského odpadu s protiskluzovým vzorem a texturou povrchu.



Sítě a lana jsou vyrobeny z PA stabilizovaného proti UV záření s vnitřní ocelovou výztuží. Lano je indukčně ošetřeno, aby se vytvořilo silné spojení mezi ocelí a lanem, což vede k dobré odolnosti proti opotřebení.

Položka č. PCM212421-0901

Informace o instalaci

Maximální výška pádu	173 cm
Bezpečnostní povrchová plocha	69,0 m ²
Celková doba instalace	39,8
Objem výkopu	2,27 m ³
Objem betonu	0,96 m ³
Hloubka základu (standard)	90 cm
Hmotnost dodávky	1.541 kg
Možnosti ukotvení	V zemi <input checked="" type="checkbox"/> Na povrchu <input checked="" type="checkbox"/>

Informace o záruce

EcoCore HDPE	Celoživotní
Sloupek	10 let
PP Plošiny	10 let
Lana & síť	10 let
Zaručené náhradní díly	10 let



Sustainability Data

PCM212421



Výrobní cyklus A1-A3

	Celkové emise CO ₂ kg CO ₂ e	CO ₂ e na kg kg CO ₂ e/kg	Recyklované materiály %
PCM212421-0901	2.384,00	2,14	64,00

Celkovým rámcem uplatňovaným pro tyto faktory je Environmentální prohlášení o produktu (EPD), které kvantifikuje „environmentální informace o životním cyklu produktu a umožňuje srovnání mezi produkty, které plní stejnou funkci“ (ISO, 2006). Řídí se vnitřním uspořádáním a uplatňuje přístup k posuzování životního cyklu po celou fázi produktu od suroviny až po dokončení výroby (A1-A3).

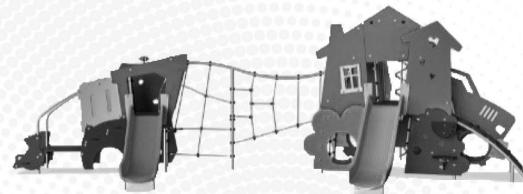
Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark

Validation of CO₂ calculation method
BUREAU VERITAS
HSE Denmark A/S



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE

www.bureauveritas.dk

+45 7731 1000



**BUREAU
VERITAS**

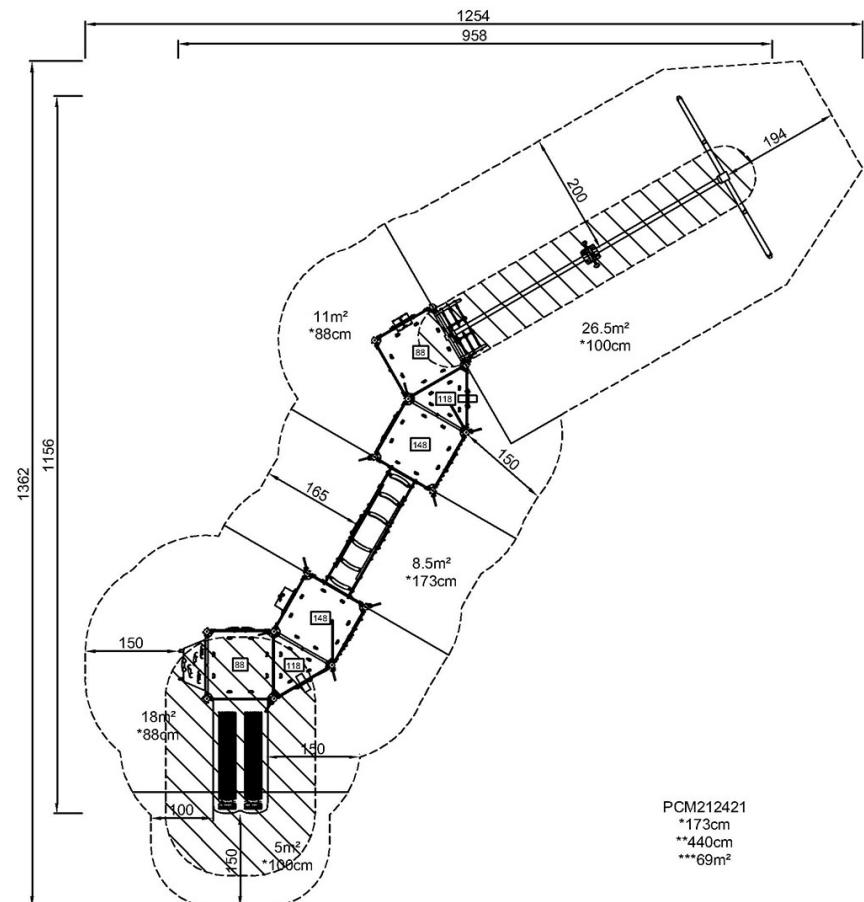
Vstupní brána

PCM212421

KOMPAN[®]
Let's play

* Maximální výška pádu | ** Celková výška | *** Bezpečnostní povrchová plocha

* Maximální výška pádu | ** Celková výška



[Kliknutím zobrazíte poměr zobrazení POHLED SHORA](#)

[Kliknutím zobrazíte poměr stran BOČNÍ POHLED](#)